**Instruções**

- Cada exercício deve ser desenvolvido em um arquivo ***.js;***

- Os valores de entrada de cada algoritmo devem ser gerados randomicamente, e printados no console antes da resolução do exercício.

Exercício 01

Escrever um algoritmo que receba a altura e a largura de um retângulo e calcule a sua área.

Exercício 02

Crie um algoritmo que permita fazer três conversões monetárias. O algoritmo deve receber o valor em real (R$) e apresentar os valores convertidos em:

1. Dólar (1 dólar = 3,78 reais)
2. Euro (1 euro = 4,21 reais)
3. Peso argentino (1 peso argentino = 0,08 reais

Exercício 03

Receber dois números inteiros e informar qual valor lido é o menor e qual é o maior.

Exercício 05

Desenvolver um algoritmo para ler o valor inteiro da idade de uma pessoa e imprimir uma das mensagens: se idade <= 13: Criança, se idade > 13 e <= 18: Adolescente, se idade > 18 e <= 60: Adulto e se idade > 60: Idoso.

Exercício 06

Criar um algoritmo que receba um valor positivo inteiro e imprima a sequência Fibonacci até o valor lido. Por exemplo: caso o usuário insira o número **15**, o programa deve imprimir na tela os números **0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13**.

Exercício 08

Desenvolver um algoritmo para receber 1000 valores dentro de um vetor e ordenar do menor para o maior.

1. Desenvolver o algoritmo de ordenação na mão;
2. Utilizar uma função JavaScript para ordenar;